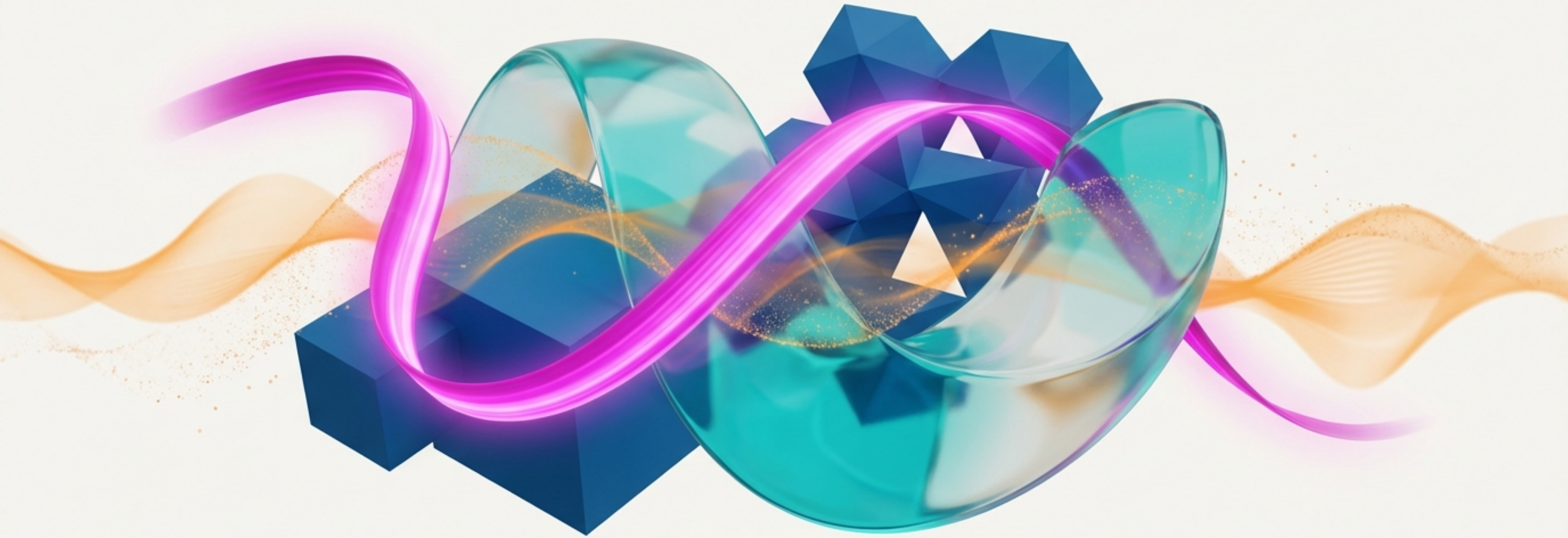


Bemästra **Kreativt Skapande** i VR

Din Crash Course för att bli en Expert i Open Brush, Open Blocks, Figmin XR och Virtuoso. Från tom duk till interaktiva världar.



Resan Genom Fyra Kreativa Världar

Varje app är ett unikt universum med egna verktyg och tekniker. Vi utforskar dem en i taget för att ge dig en komplett verktygslåda för skapande i VR.



Open Brush: Målarens Studio

Skapa med ljus och färg i ett oändligt tredimensionellt utrymme.



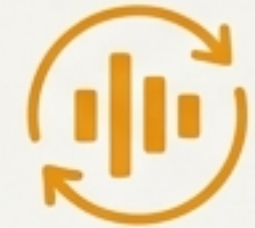
Open Blocks: Skulptörens Verkstad

Bygg komplexa 3D-modeller med intuitiva, polygonbaserade verktyg.



Figmin XR: Den Interaktiva Scenen

Väck dina idéer till liv genom att blanda digitalt innehåll med din verklighet.



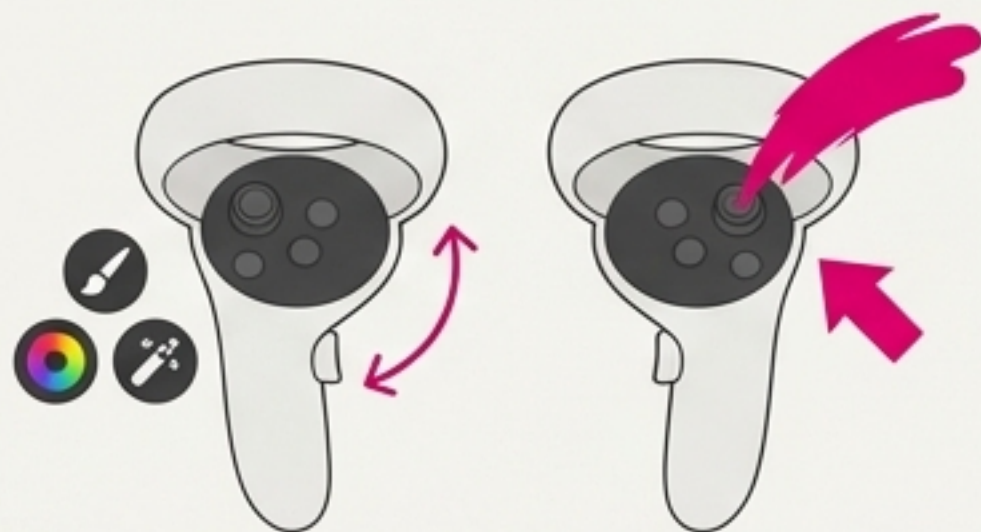
Virtuoso: Musikstudio

Komponera, spela in och framför musik med instrument designade för VR.



Din första penseldrag i 3D

Grundläggande Kontroller



Paletten (Vänster hand)

Ditt kontrollcenter.
Roterar med tummen för
att byta mellan paneler.

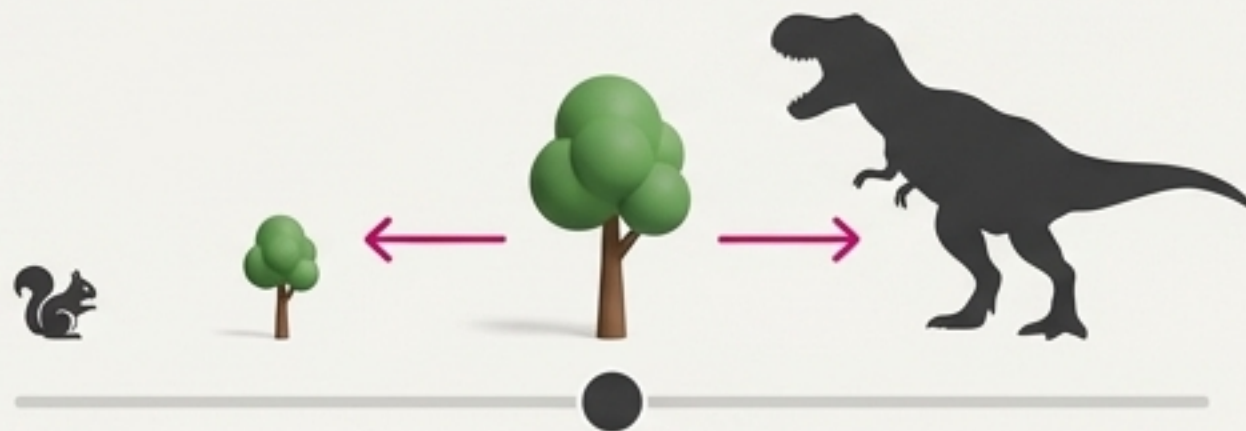
Penseln (Höger hand)

Din primära skapandehand.
Använd trigger för att måla.



Tryck på vänster/höger sida av tumplattan
för att snabbt ångra eller göra om.

Bemästra Skala: Dinosaurie vs. Ekorre

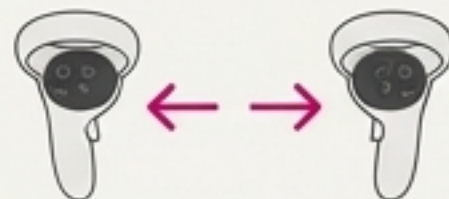


Ekorrskala

För att arbeta med extremt
fina detaljer, som ögonbryn
på en karaktär.

Dinosaurieskala

För att skapa massiva
miljöer och landskap.



Teknik: Håll in greppknapparna och
dra isär/ihop händerna.

Kärnverktyg



Eraser

Radera specifika
penseldrag.



Straight Edge

Låser din pensel för att
måla perfekta raka linjer.



Mirror Tool

Skapa perfekt symmetriska
objekt. Varje sida är ett
separat, redigerbart objekt.

Från Organiskt till Geometriskt: Skapa med Precision

Guides-verktyget ger dig kontroll över formen genom att tvinga din pensel att följa geometriska ytor.

Tillgängliga Guider



Sphere: För planeter, huvuden, eller böjda ytor.



Cube: För arkitektur, rum, och raka väggar.

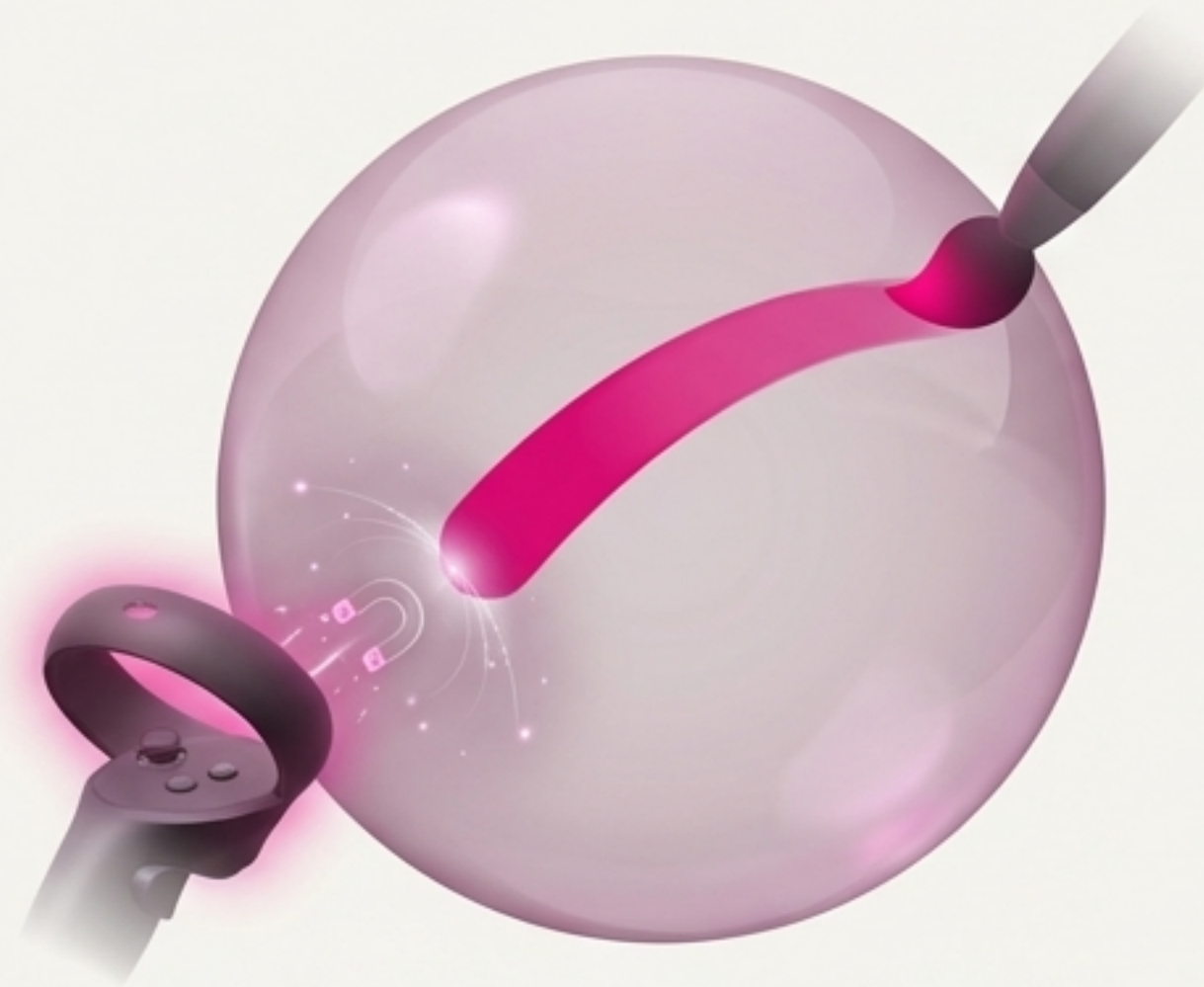


Plane: För golv och platta ytor.



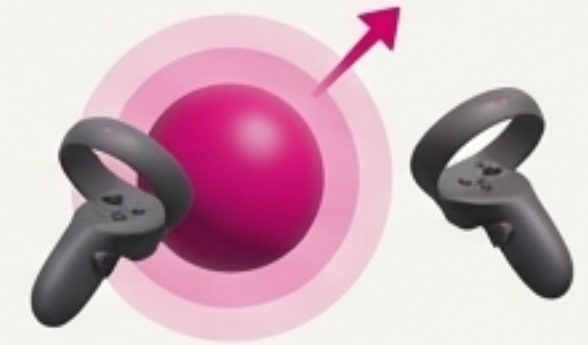
Capsule: För cylindriska former och rör.

Aktivering: Finns under 'Advanced Mode' > 'More' > 'Guides'.

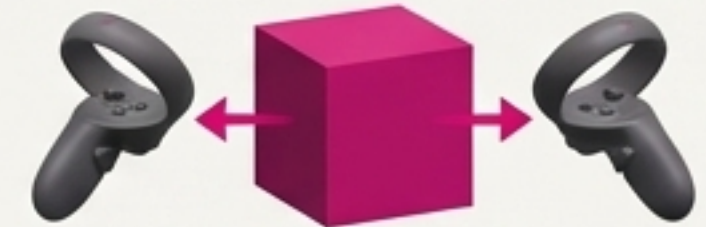


Guides-verktyget tvingar din pensel att 'snappa' och måla direkt på ytan av en geometrisk form.

Manipulera Guider



Skala (likformigt): Greppa med en hand, håll den andra kontrollen i närheten.



Förvränga (stretch/squish): Greppa med båda händerna för att ändra formen.

Expert-tips

- Kombinera **Guides** med **Straight Edge**-verktyget för att rita perfekt raka linjer på en perfekt yta, t.ex. för att skapa ett tegelmönster.
- Justera **snapping-distansen** i Guides-inställningarna för att kontrollera hur nära du måste vara innan penseln tit låser sig.

Sätt Scenen: Miljö, Ljus och Atmosfär



Steg 1: Välj din Miljö (Environment)

Från standardlandskap och rymden till en tom piedestal eller "Pass-through" för AR-användning. Miljön är din bakgrund och grundläggande ljuskälla.



Steg 2: Skulptera med Ljus (Lights)

Styr Main, Secondary och Fill light. Greppa och flytta ljusikonerna för att ändra varifrån ljuset kommer. Ändra färgen på varje ljuskälla för att skapa en specifik stämning (t.ex. "golden hour").



Steg 3: Måla Himlen (Backdrop)

Skapa en gradient i bakgrunden genom att välja två olika färger. Justera dimma (Fog Density) för att skapa djup och atmosfär.



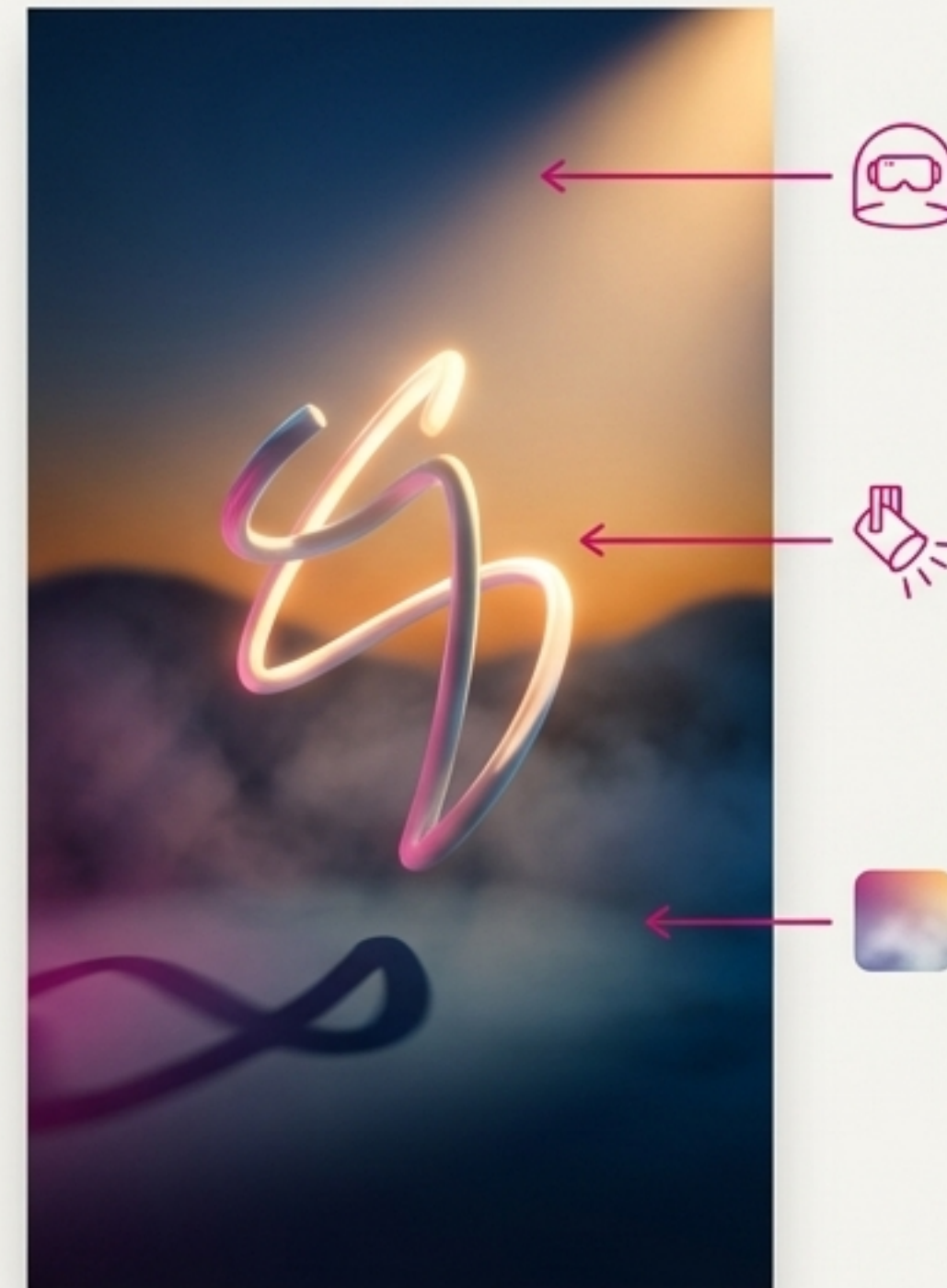
Principen

Samma skapelse kan få helt olika känslor bara genom att ändra dessa tre inställningar. Experimentera för att hitta rätt stämning.

FÖRE



EFTER



Bygg Världar, en Polygon i Taget

Grundläggande Byggstenar

- **Shape Tool:** Börja med primitiva former som sfärer, kuber och cylindrar. Detta är ditt råmaterial.
- **Stroke Tool:** Rita ut former fritt i 3D-rymden. Perfekt för organiska former som armar och grenar.
- **Modify Tool:** Det mest kraftfulla verktyget. Greppa och dra i hörn (vertices), kanter (edges) eller ytor (faces) för att skulptera din form.

Expert-teknik: Avsmalnande Former (Tapering)

- **Metod:** Välj Stroke Tool. Börja rita en linje och öka penselstorleken med tumplattan medan du drar.
- **Användning:** Skapar naturligt avsmalnande former, perfekt för ben, klor eller trädrötter.

Färgläggning

- Använd färgpaletten för att applicera materialfärg på dina objekt. Tänk på färger som material-ID:n för senare texturering.

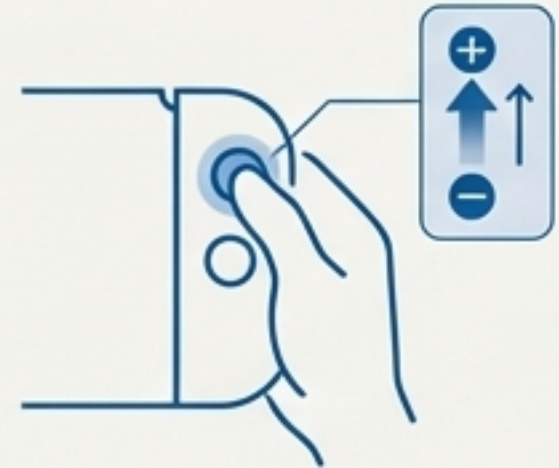
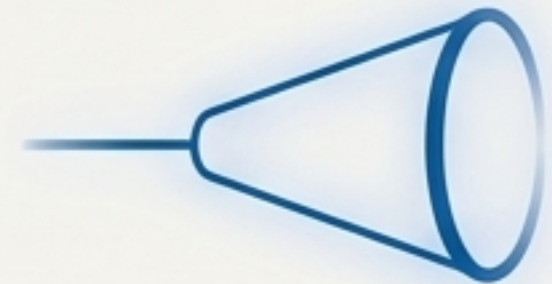
Grundform



Modifiera



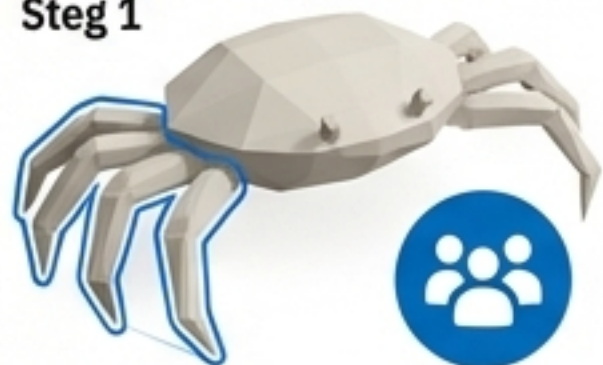
Tapering



Arbeta Smartare: Precision och Effektivitet

Gruppering och Duplicering

Steg 1



Steg 1

Skapa en sida och gruppera objekten.

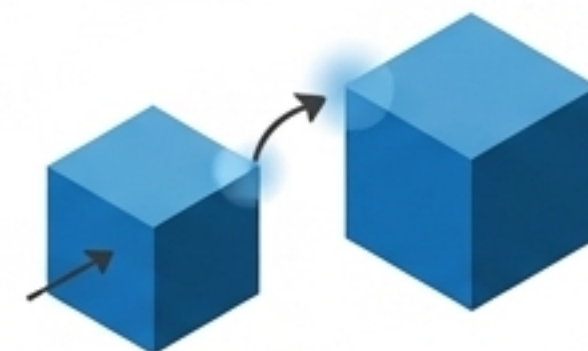
Steg 2



Steg 4

Kopiera och spegelvänd (flip) för att omedelbart skapa den andra sidan.

Precision med Snapping



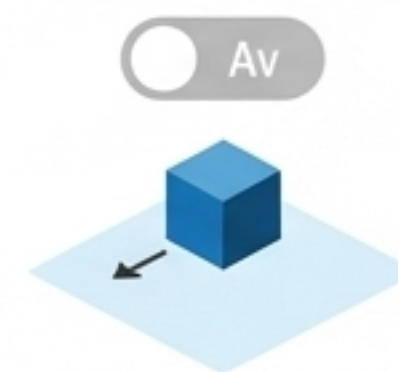
Object Snapping

Håll in vänster trigger för att 'snappa' ett objekt till ytor/hörn på ett annat.



Grid Snapping

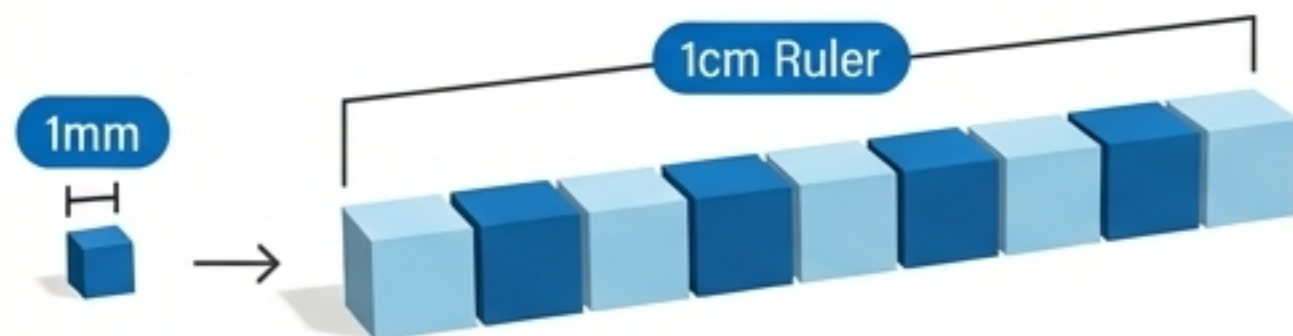
När du behöver perfekt linjering.



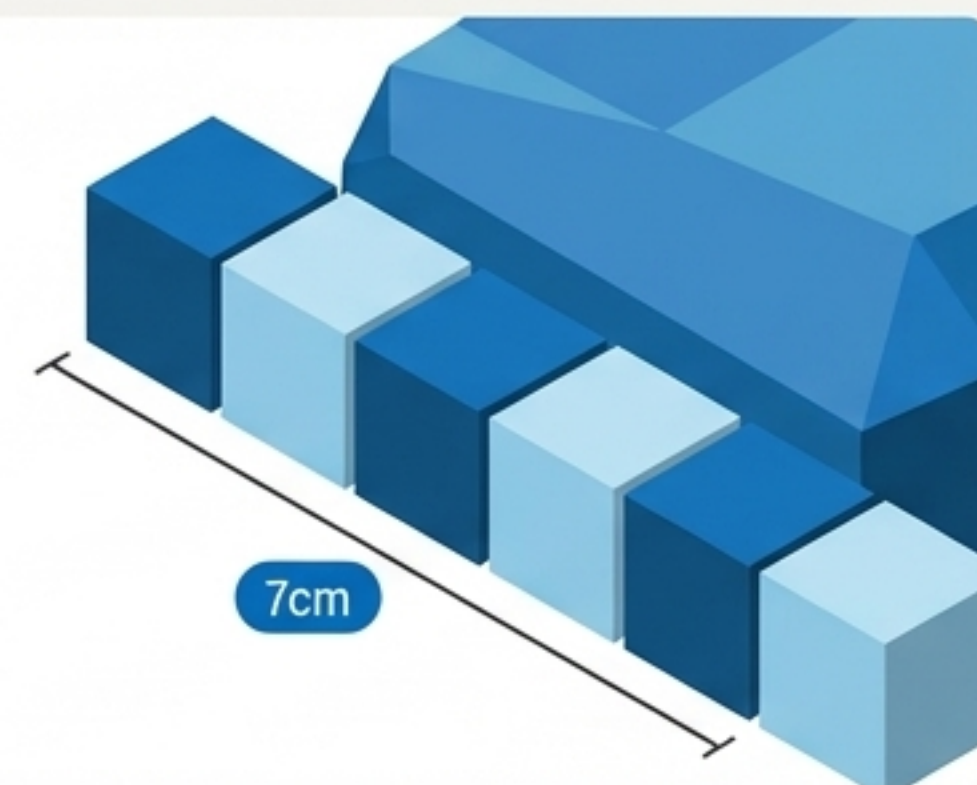
Grid Snapping

När du finjusterar detaljer behöver organisk rörelse.

Proffstips: Skapa en 'In-Program Ruler'



Eftersom exakta mått saknas, skapa din egen referens. Skapa en minimal kub (1mm x 1mm). Kopiera den 10 gånger för att skapa en 1cm linjal. Använd denna för att bygga modeller i en konsekvent och korrekt skala.



Din Verklighet är din Canvas

Grundkoncept

Figmin XR låter dig placera och interagera med digitalt innehåll i din fysiska miljö (Mixed Reality).

The Discover Panel: Din Portal till Innehåll

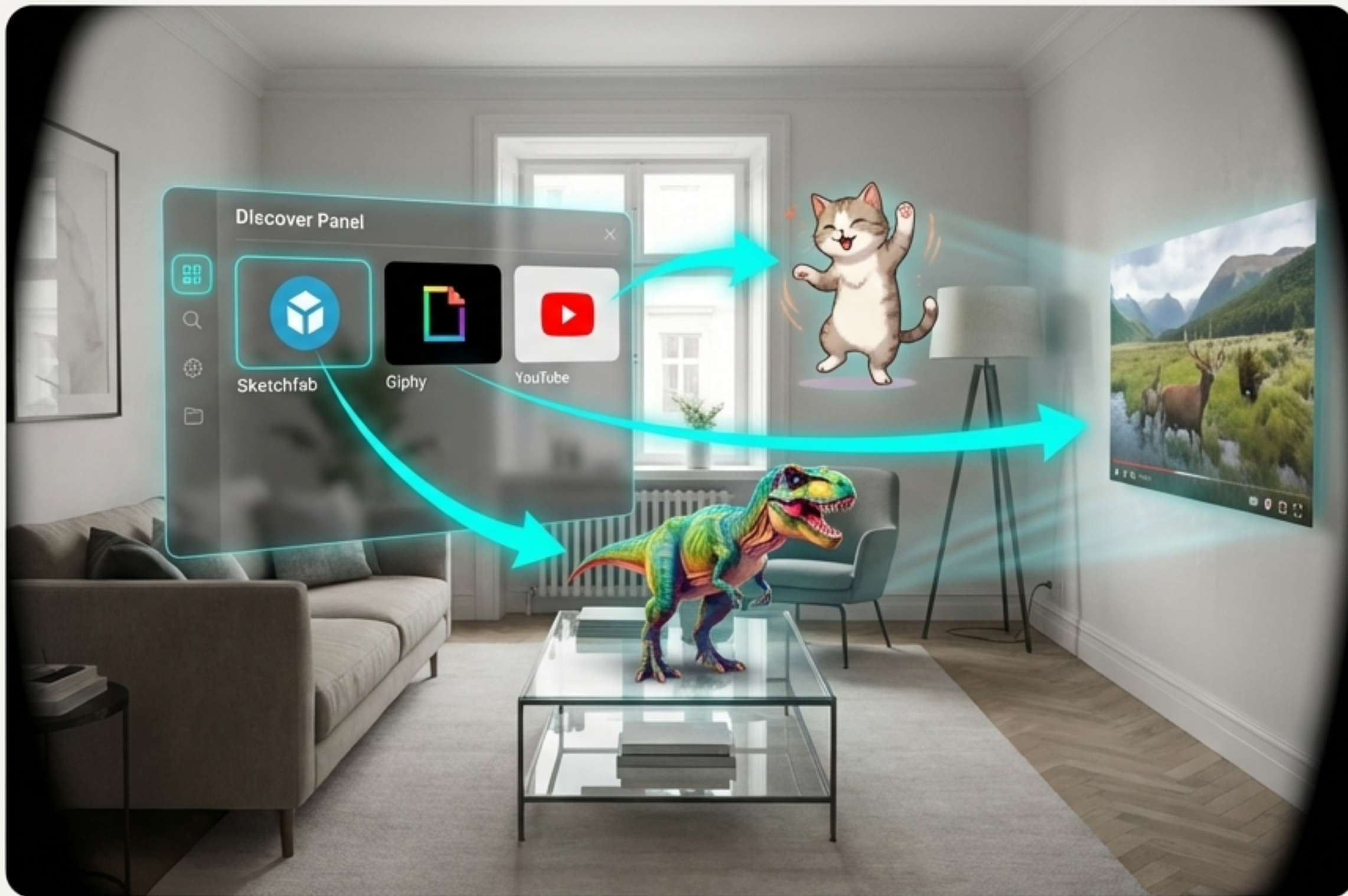
Detta är ditt primära verktyg för att importera objekt. Du är inte begränsad till att skapa allt från grunden.

Sök och Importera från

- **Sketchfab**: Miljontals 3D-modeller.
- **Giphy**: Animerade GIF:ar.
- **YouTube**: Videor på virtuella skärmar.
- **Reddit**: Bilder.

Spara och Organisera

- **Spara Modeller**: Spara enskilda objekt till din personliga samling ("Collection").
- **Spara Scener**: Spara hela arrangemang som en komplett scen.



Remixa Verkligheten: Voxel-editering och 3D-ritning

Voxel-motorn: Total Kreativ Frihet

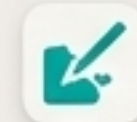
Importera

Importerad från Sketchfab

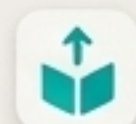


VOXELIZE

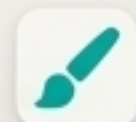
Redigera



Carve



Build



Paint

Importera en komplex 3D-modell och omvandla den till redigerbara voxlar med ett klick.



Ritverktyg i 3D

Skapa fristående 3D-skisser. Rita direkt i ditt rum för att annotera och dekorera dina importerade 3D-modeller.

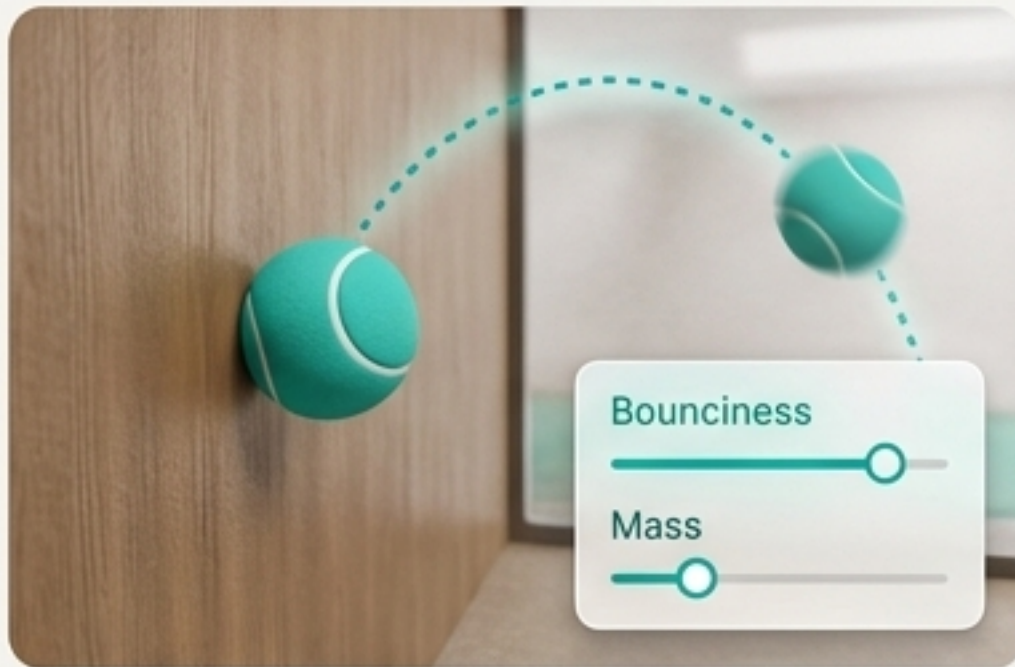


Skapa Text

Generera 3D-textbanderoller. Justera typsnitt, färg, material och djup.

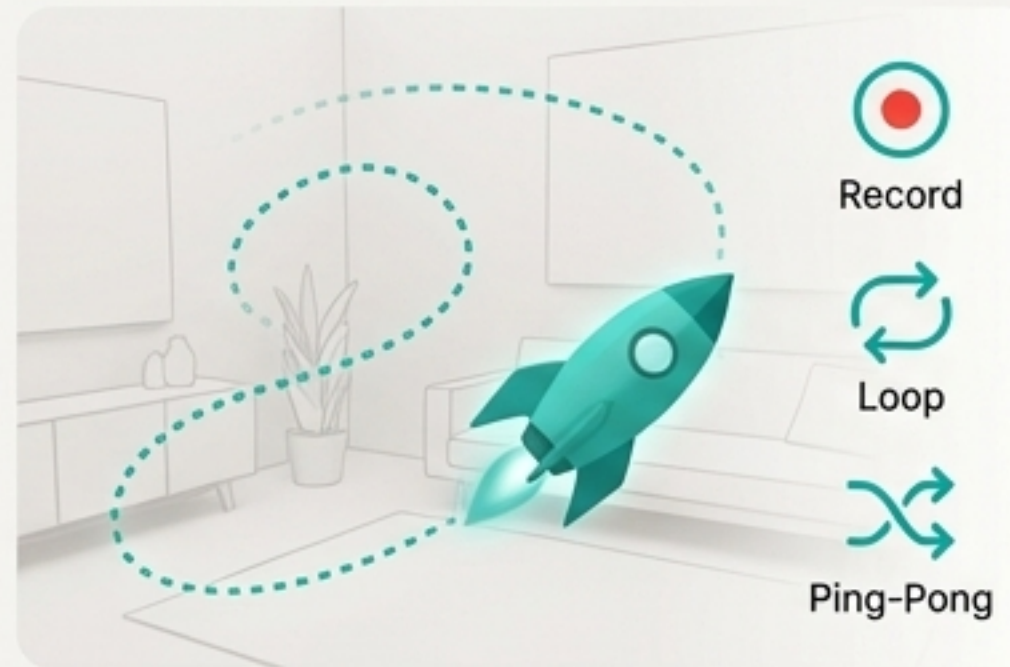
Ge Dina Skapelser Liv: Fysik, Rörelse och Ljus

Physics Editor: Definiera Reglerna



Aktivera fysik på vilket objekt som helst. Justera parametrar som **Bounciness** och **Mass** för att skapa allt från en studsande boll till planeter i omloppsbana.

Motion Editor: Animera Dina Objekt



Spela in en rörelsebana genom att greppa och flytta ett objekt. Välj om animationen ska loopa eller åka fram och tillbaka.

Lighting Editor: Sätt Stämningen



Gör vilket objekt som helst till en ljuskälla (**Point Light** eller **Spotlight**). Justera färg och intensitet för att kasta ljus och skuggor på din riktiga omgivning.

Ditt Första Beat i VR

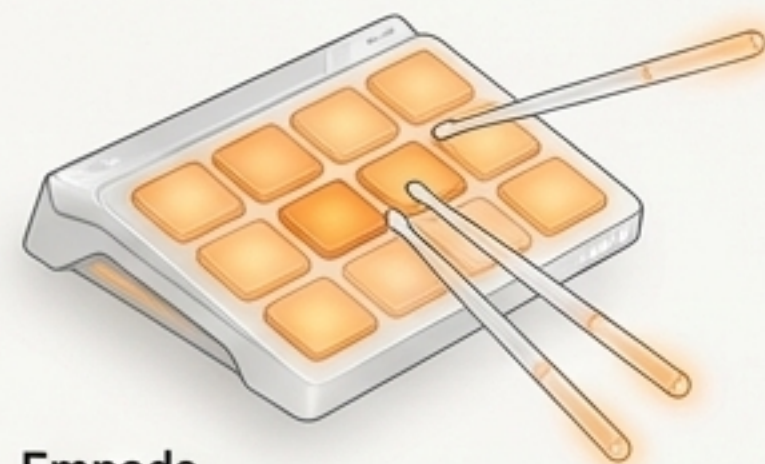
Gränssnittet

Dashboard

Håll in Dashboard-knappen för att öppna menyn med instrument och verktyg.



Dina Första Instrument



Empads

Spela med de medföljande trumpinnarna. Greppa enskilda pads för att bygga ditt eget trumset.



Oorgan

Spela noter med trigger/grepp. Vinkla händerna för att påverka ljudet.

Looper: Hjärtat i Ditt Skapande



Bygg en Låt, Lager för Lager

Tempo Sync: Håll Takten Perfekt

Detta är det viktigaste verktyget för att skapa musik som låter tight.



Funktion: Låser noterna du spelar till ett förinställt tempo (t.ex. 1/8, 1/16). Oavsett hur du spelar, landar noterna i takt.



Proffstips: Skapa en Metronom-loop

Innan du spelar in några instrument, spela in en enkel, en-takts loop med en hi-hat. Använd denna som din guide för att hålla takten när du spelar in mer komplexa delar.

Arbetsflöde för Låtskapande

Melodi

Lägg till en melodi överst.

Ackord

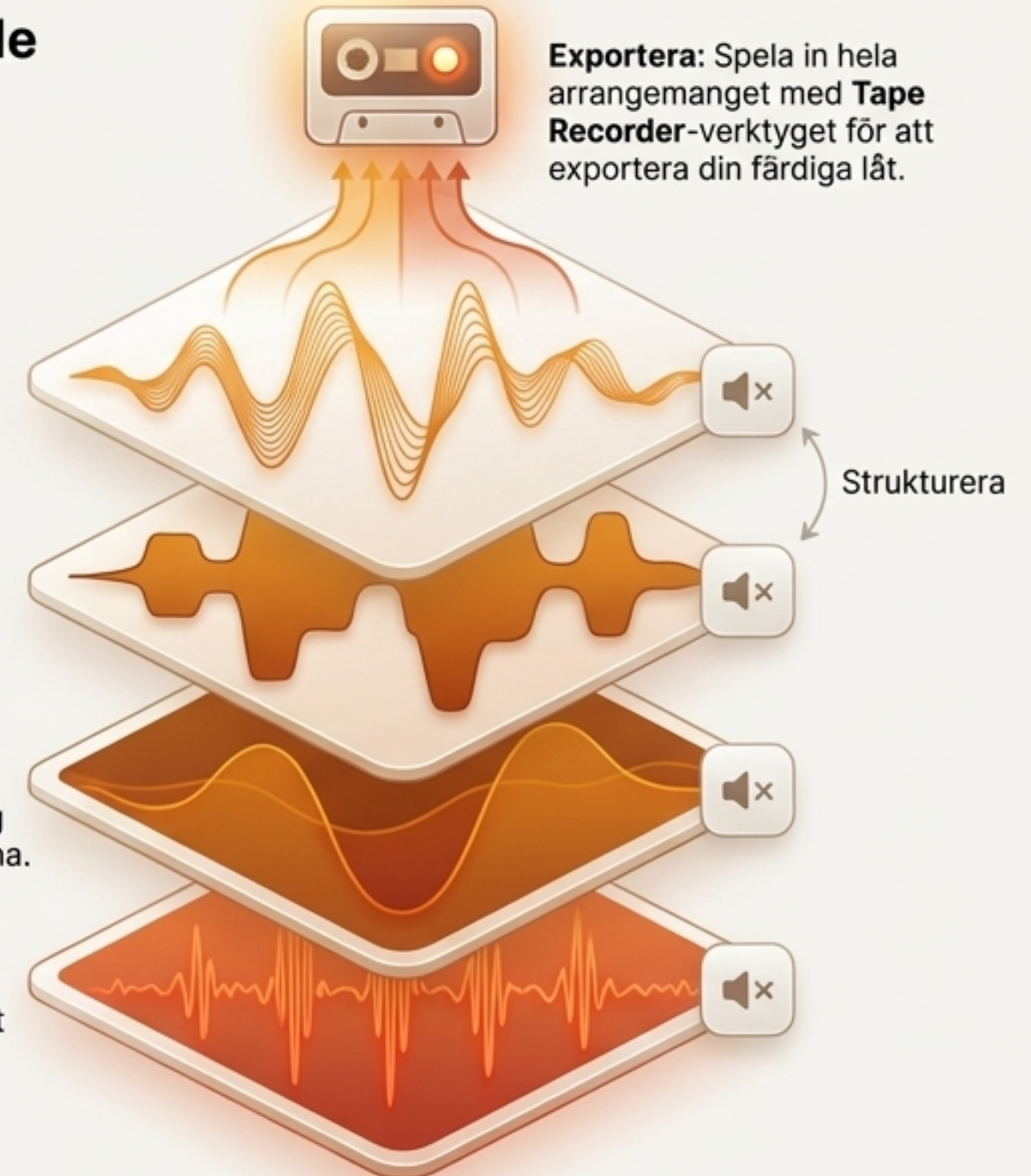
Spela in en ackordföljd.

Bas

Lägg till en basgång som följer trummorna.

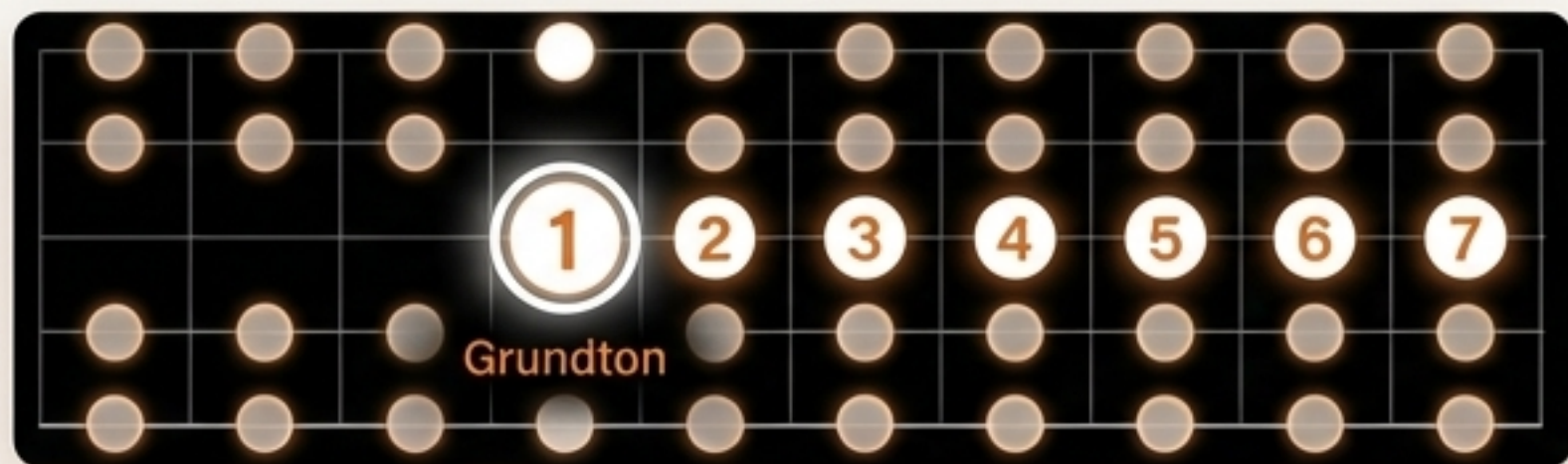
Trummor

Börja med ett stabilt trumbeat.



Musikskapandets Byggstenar: Ackord och Melodier

Förstå Skalar och Noter



I Track Settings, välj en tonart (t.ex. C) och en skala (t.ex. Minor). Tänk på noterna som siffror från 1 till 7. Grundtonen är alltid #1.

Skapa en Ackordföljd



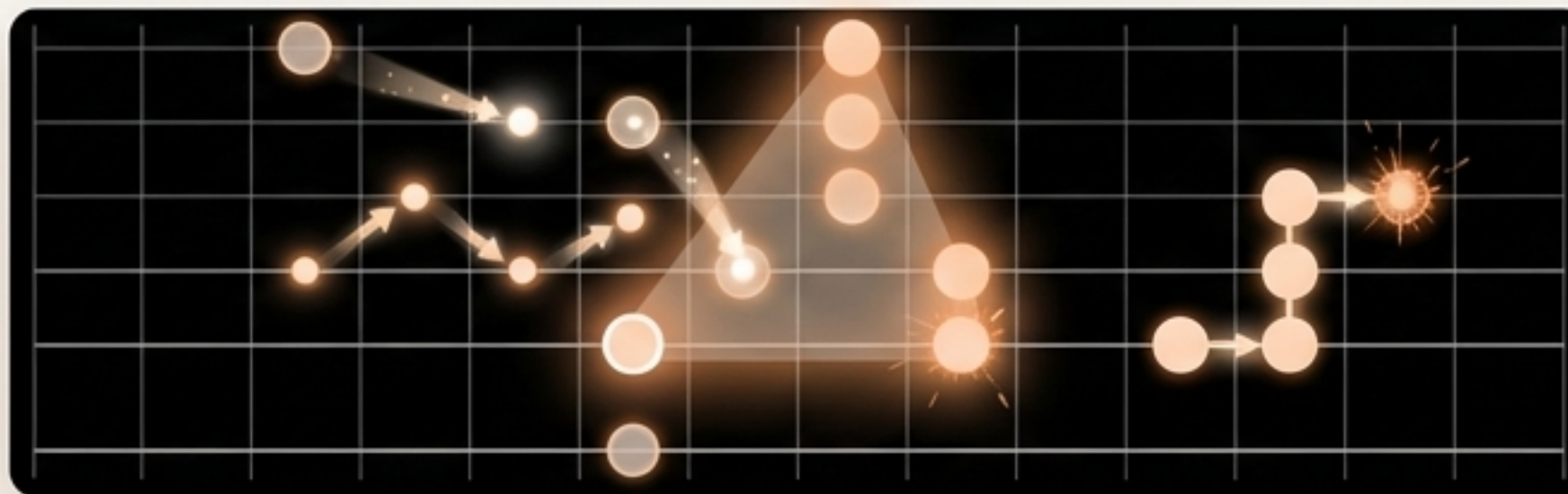
Bygg Triader

En enkel formel: Välj fyra siffror, t.ex. 6-2-5-4. För varje grundton, lägg till de två noterna som bildar en triangel ovanför den för att skapa ett grundläggande ackord (triad).

Skapa en Melodi

Enkel Metod

Spela slumpmässiga noter *inom* triaderna du skapat. Detta säkerställer att melodin alltid passar harmoniskt.



Avancerad Metod ("Tetris-block")

Skapa små melodiska mönster, men se till att du avslutar frasen på en not som är *en del av* ackordet.

Din Kreativa Framtid i VR Börjar Nu

Sammanfattning av Världarna

- Du har rest genom **Målarens Studio** och lärt dig att måla med ljus.
- Du har besökt **Skulptörens Verkstad** och lärt dig att bygga solida former.
- Du har klivit upp på **Den Interaktiva Scenen** och lärt dig att blanda fantasi med verklighet.
- Du har tagit plats i **Musikstudion** och lärt dig att komponera ljudlandskap.



Nyckeln till Mästarskap

“Verktygen är bara början. Sann expertis kommer från experimenterande, övning och att bryta reglerna du just har lärt dig.”

Uppmaning

Välj en värld. Starta en app.
Skapa något. Dela det.
Världen väntar på dina idéer.